

Как устанавливать моды в Sims 4

Для установки дополнительного контента и модов можно использовать специальные менеджеры модов:

[The Sims 4 Mod Manager v. 1.3.1](#)

[Простой менеджер модов \[Thrahistan\]](#)

Установка файлов .package

1. Скачайте понравившуюся вещь.
2. Если скачанный файл в формате zip, rar или 7z (архив), то разархивируйте его. Также смотрите отдельные инструкции по установке к моду. В архиве могут быть еще несколько архивов, из которых вам нужно выбрать только один и также распаковать.
3. Файлы с расширением .package поместите в папку Mods:

Windows XP:

Documents and Settings\((ВАШЕ_ИМЯ_ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ))\My Documents\Electronic Arts\The Sims 4\Mods\

Windows Vista/7/8/8.1/10:

Users\((ВАШЕ_ИМЯ_ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ))\Documents\Electronic Arts\The Sims 4\Mods\

Можете создавать для файлов отдельные папки внутри папки Mods, которые также распознаются игрой.

4. Ищите установленные объекты в соответствующих разделах редактора создания персонажа, режима покупки, строительства и т.д.

Установка симов

1. Скачайте сима.
2. Если скачанный файл в формате zip, rar или 7z (архив), то разархивируйте его. Также смотрите отдельные инструкции по установке к моду. В архиве могут быть еще несколько архивов, из которых вам нужно выбрать только один и также распаковать.
3. Убедитесь, что перед вами как минимум пять файлов с расширениями .hhi, .hhi, .trayitem, .householdbinary, .sgi (похоже, что количество файлов зависит от количества персонажей в семье). Эти файлы поместите в папку Tray:

Windows XP:

Documents and Settings\((ВАШЕ_ИМЯ_ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ))\My Documents\Electronic Arts\The Sims 4\Tray\

Windows Vista/7/8/8.1/10:

Users\((ВАШЕ_ИМЯ_ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ))\Documents\Electronic Arts\The Sims 4\Tray\

Это можно делать при включенной игре, т.е. не обязательно выходить, если игра запущена.

4. Ищите установленных персонажей в вашей библиотеке в игре.

Установка домов, общественных лотов

1. Скачайте дом, общественный лот
2. Если скачанный файл в формате zip, rar или 7z (архив), то разархивируйте его. Также смотрите отдельные инструкции по установке к моду. В архиве могут быть еще несколько архивов, из которых вам нужно выбрать только один и также распаковать.
3. Перед вами должны находиться восемь файлов с расширениями: .bpi, .bpi, .bpi, .bpi, .bpi, .trayitem, .bpi, .blueprint
4. Файлы переместите в папку Tray:

Windows XP:

Documents and Settings\{ВАШЕ_ИМЯ_ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ}\My Documents\Electronic Arts\The Sims 4\Tray\

Windows Vista/7/8/8.1/10:

Users\{ВАШЕ_ИМЯ_ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ}\Documents\Electronic Arts\The Sims 4\Tray\

5. Зайдите в галерею в режиме изменения города. Нажмите на "Моя библиотека". Там находится дом, остается лишь разместить его на свободном участке в городе

Установка скриптовых модов, хаков, модов в виде Package (XML tuning mod)

В отличие от одежды, моды и хаки для Sims 4 могут иметь разные инструкции по установке, в зависимости от типа мода и файла. Всегда читайте инструкции авторов модов о том, как правильно установить и удалить их мод!

Предупреждения:

1. Моды и хаки могут конфликтовать друг с другом, если затрагивают одни и те же файлы игры. Внимательно читайте замечания авторов модов на этот счет.
2. При выходе обновлений игры (патчей), моды и хаки могут перестать работать или вызывать баги.

Установка скриптовых модов без извлечения

1. Скачайте мод.
2. Не извлекая из архива zip, поместите его в папку Mods.
3. В настройках игры разрешите скриптовые моды.

Установка модов в виде Package (XML tuning mod)

Файл package размещается в папку Mods, как любые вещи. Затем выполните следующие действия:

1. Создайте в папке Mods пустую директорию unpackedmod
2. Найдите в папке Mods файл Resource.cfg, откройте его в блокноте и добавьте в него строку:

DirectoryFiles unpackedmod autoupdate

3. Помещайте моды в директорию Mods или любую поддиректорию, кроме unpackedmod.